13/09/2023

Mathieu Dionne et Alexandre

Cegep de chicoutimi

Étape et livrable

Tic-Tac-Toe livrable #2

Table des matières

[Analyse 2](#_Toc145509264)

[Conception 2](#_Toc145509265)

[Guide 2](#_Toc145509266)

[Déploiement 2](#_Toc145509267)

[Post mortem 2](#_Toc145509268)

# Analyse

* Rencontre avec le client pour établir ses besoins, les objectifs de l’application et tout autre chose nécessaire à la création du jeu
* Création du cahier des charges.
* Rencontre avec le client pour s’assurer que le cahier de conception correspond au besoin du client.
* Confirmation du client qui affirme que le cahier des charges est fonctionnel.
* Si besoin modifier le cahier des charges et le représenter.
* Création du cahier de conception.
* Rencontre avec le client pour s’assurer que le cahier de conception correspond au besoin du client.
* Si besoin, modifier le cahier de conception et le représenter.

# Conception

* Développement du programme et des tests.
* Revoir le programme et s’assurer qu’il suit toujours le cahier de conception.
* Remise d’un prototype au client.
* Rencontre avec le client pour s’assurer que le programme correspond toujours au besoin.
* Effectuer les modifications demander par le client.
* Remise finale du programme.
* Rencontre avec le client, si le programme fonctionne et répond au besoin nous somme prêt au déploiement et s’il y a des bugs, le déploiement du site sera retardé.
* Si besoin, modification du programme et réglage des bugs.
* Approbation du client qui confirme que le jeu est prêt pour le lancement.

# Guide

* Confection et remise du guide d’installation.
* Confection et remise du guide d’utilisation.
* Rencontre avec le client pour lui présenter les guides.
* Si besoin modifier les guides.

# Déploiement

* Approbation du client qui officialise qu’on peut déployer le jeu.
* Déploiement de l’application sur Steam.
* Surveillez qu’aucun bug survient et en cas de bugs les régler au plus vite.

# Post mortem

* Confection d’un post mortem à l’interne avec les membres de l’équipe.